

# Zugangskontrolle

Seit Version 1.3 muss vor Zugriff auf das Webinterface Nutzernamen und Passwort eingegeben werden. Die Zugangskontrolle ist seit Version 1.4 nur noch in den pro-Versionen enthalten!

Nutzername	Aktiv	Rechte	
admin	Ja	Administrator	<a href="#">Konfigurieren...</a>
user	Ja	IOs dürfen verändert werden	<a href="#">Konfigurieren...</a>
guest	Ja	Nur Leserechte	<a href="#">Konfigurieren...</a>

Es werden drei verschiedene Nutzerkonten unterschieden:

- **Administrator** (Standardnutzernamen: admin, Passwort: admin). Dieser Nutzer darf alles (einschl. der Nutzerverwaltung). Dieses Konto kann **nicht** deaktiviert werden.
- **Nutzer** (Standardnutzernamen: user, Passwort: user). Dieser Nutzer darf lesend auf die Startseite zugreifen; Blinken, Neustart sowie Herunterfahren sind ebenfalls möglich. Außerdem ist die GPIO-Seite aufrufbar, dort können die IOs gesteuert werden (nicht aber die Signalrichtung). Dieses Konto kann deaktiviert werden.
- **Gast** (Standardnutzernamen: guest, Passwort: guest) Der Gast darf nur lesend auf die Startseite und GPIO-Seite zugreifen. Dieses Konto kann deaktiviert werden.

Nutzername:

Altes Passwort:

Neues Passwort:

Wiederhole neues Passwort:

Ein leeres Passwort deaktiviert den Nutzer.

## Nicht vergessen, Nutzernamen und Passwörter im Nutzerdialog zu ändern!

Nutzernamen sowie Passwörter dürfen maximal 8 Zeichen lang sein. Ein leeres Kennwort deaktiviert den Nutzerzugang.

Es wird die HTTP-Authentifizierung Base verwendet. Ganz wichtig, falls Ihr Netzer ins Internet hängt:

## **Alle Nutzernamen und Passwörter werden Base64-codiert übertragen, das ist sogut wie Klartext!**

Ab Version 1.4 pro werden die Zugänge auch für den [GPIO-Server](#) verwendet.

From:

<http://mobacon.de/dokuwiki/> - **MoBaCon**

Permanent link:

<http://mobacon.de/dokuwiki/doku.php?id=de:netzer:accesscontrol&rev=1321278695>

Last update: **2025/06/11 20:43**

