

Asynchrone serielle Schnittstelle (UART)

Für die Funktionalität muss das [IO Projekt](#) (base oder pro) auf den Netzer [geladen](#) werden.

Im UART-Modus wird Pin RX als Empfangsleitung und Pin TX als Sendeleitung für eine serielle Schnittstelle konfiguriert.

Die Schnittstelle kann über das Webinterface des Netzers parametrieren werden.

Baudrate

Es werden die folgenden Baudraten unterstützt. Durch den externen Quarz und Taktgenerierung entsteht ein systembedingter Fehler.

Baudrate in Baud Fehler in %

300	0
1200	0,01
2400	0,01
4800	0,0072
9600	0,01
19200	-0,08
38400	0,098
57600	-0,08
115200	0,47

Datenformat

Es wird ein Startbit sowie 8-Bit breite Datenwörter und ein folgendes Stopbit unterstützt. Ein Paritätsbit ist optional und kann wie folgt eingestellt werden (nur **IO_pro**):

Modus	Erläuterung
Keine	Es wird kein Paritätsbit übertragen/erwartet.
Ungerade	Es wird eine ungerade Parität übertragen/erwartet.
Gerade	Es wird eine gerade Parität übertragen/erwartet.
Markierung	Das Paritätsbit ist immer 1. Diese Einstellung kann dafür verwendet werden, ein zweites Stopbit zu emulieren.
Leerzeichen	Das Paritätsbit ist immer 0.

Handshakes (ab Version 1.5pro)

Coming soon.

From:

<http://mobacon.de/wiki/> - MoBaCon Wiki

Permanent link:

<http://mobacon.de/wiki/doku.php/de/netzer/uart>

Last update: 2014/02/09 13:32

