

Verbindungen zu Netzer

Verbindungsdaten

Als Anlaufpunkt muss zunächst der Netzer im Netzwerk lokalisiert werden. Wesentlich ist dabei die IP-Adresse oder der Name des Netzers. Genauereres dazu findet sich in der Rubrik [start](#).

Desweiteren wird zwischen drei Verbindungspunkten auf einem Netzer unterschieden:

Anlaufpunkt	Standardport
Webseiten	80
Kommandoserver , nur Projekt IO_pro	65000
GPIO-Server , nur Projekt IO_base	65000
Netzsocket (Serieller Server) , nur Projekte IO und SPISlave	64000

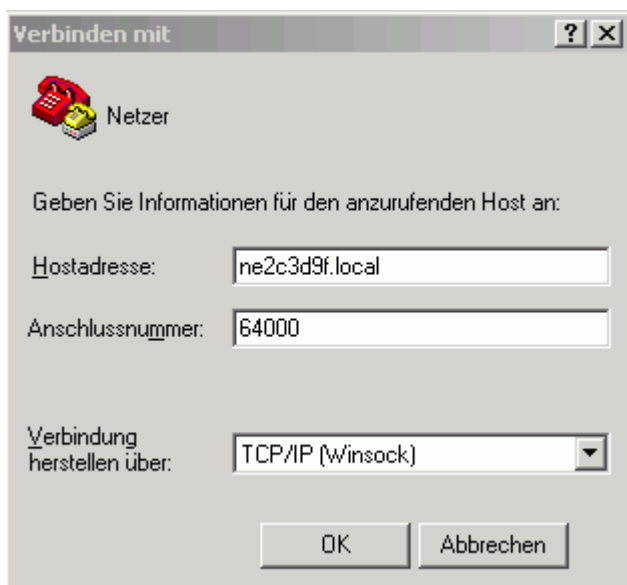
Alle Standardports können beliebig geändert werden.

Mittels Terminalprogramm

Oft muss nur schnell eine serielle Verbindung getestet werden oder ein paar GPIOs ausgelesen werden. Dann empfiehlt es sich, eine Verbindung mit einem Terminalprogramm zu einem der Netzer Anlaufpunkte aufzubauen.

Unter Windows

Unter WindowsXP stand mit Hyperterminal ein Programm zur Verfügung, womit Verbindungen über TCP/IP aufgebaut werden können.



Eine Alternative zu Hyperterminal ist **PUTTY**. Weitere Möglichkeiten finden sich [hier](#).

Bei Verwendung von **com0com** und den im com0com-Paket enthaltenen **com2tcp** kann jedes beliebige Terminalprogramm verwendet werden. Es müssen also nicht zwingend Telnet- oder TCP/IP-Sockets verwendet werden. Das ist insbesondere dann wichtig, wenn binäre Daten empfangen und versendet werden sollen.

com2com richtet ein Paar virtueller COM-Ports ein, welche dann intern miteinander verbunden sind. Diese heißen z.B. CNCA0 und CNCB0. Ein Terminalprogramm kann beispielsweise mit CNCA0 verbunden werden. Gesendete Zeichen sind auf CNCB0 sichtbar, auf CNCB0 gesendete Zeichen werden im Terminalprogramm empfangen.

Mittels com2tcp kann an CNCB0 eine TCP/IP-Verbindung mit dem Netzer gebunden werden.

Diese [Anleitung](#) (in Englisch) beschreibt wichtige Details zur Installation und Handhabung.

Verbindungsaufbau mit com2tcp

1. Kommandozeile öffnen (Start-Menü, Ausführen, dann cmd eingeben)
2. Eingabe:

```
com2tcp --ignore-dsr \\.\CNCA0 ne2c3d9f.local 64000
```

Daten entsprechend anpassen. Anstatt des Namens kann auch die IP-Adresse des Netzers verwendet werden.

From:
<https://mobacon.de/dokuwiki/> - **MoBaCon**

Permanent link:
<https://mobacon.de/dokuwiki/doku.php?id=de:netzer:connection>

Last update: **2025/06/11 20:42**

