

# Serieller Server

Mit dem seriellen Server können verschiedene serielle Schnittstellen über eine TCP/IP-Verbindung erreicht werden.

Seit der Version 1.2 werden die folgenden Schnittstellen unterstützt:

- Asynchrone serielle Schnittstelle vollduplex - UART
- Synchrone serielle Schnittstelle vollduplex - SPI Master
- TCP/IP - Modem an synchroner serieller Schnittstelle halbduplex - SPI Slave
- Two-Wire Schnittstelle - I2C Master



The screenshot shows a web-based configuration interface for a serial server. The background is dark red. The interface includes the following elements:

- Netzwerkname:** A text input field containing "ne2c3d9f" followed by ".local".
- HTTP Port:** A text input field containing "80".
- GPIO TCP Port:** A text input field containing "65000" next to a checked checkbox labeled "Aktiv".
- Serieller Modus:** A dropdown menu currently showing "Deaktiviert".
- Serieller Port:** A dropdown menu with options: "Deaktiviert", "UART", "SPI Master", "SPI Slave", and "I2C Master". The "UART" option is currently selected and highlighted in blue.
- Buttons:** At the bottom, there are two buttons: "Speichern" (Save) and "Zurücksetzen" (Reset).
- Message:** A yellow text message at the bottom left reads "Änderungen werden erst nach Neustart des Netzes aktiv." (Changes are only active after a network restart).

Die Schnittstelle sowie der TCP/IP-Port des seriellen Servers wird auf der Webseite mit den allgemeinen Einstellungen eingestellt. Die neuen Einstellungen sind immer erst nach Neustart des Netzes aktiv.

Die Schnittstellen belegen verschiedene **IOs** des Netzes. Diese können dann nicht von der [GPIO-Hauptseite](#) frei konfiguriert werden.

Bis auf das TCP/IP-Modem sind alle Modi so aufgebaut, dass nach Neustart der Netzer ein Socket mit entsprechend konfigurierten Port aufmacht und auf eingehende Verbindungen lauscht.

Nach Verbindungsaufbau können dann Daten direkt auf die jeweilige serielle Schnittstelle gesendet und von ihr empfangen werden. Je nach Art der gewählten Schnittstelle muss noch ein gewisser Protokolloverhead übertragen werden.

Zwischen dem TCP/IP-Socket ist ein Empfangspuffer und ein Sendepuffer geschaltet. Beide Puffer sind 256 Byte groß. Sämtliche Datenkommunikation läuft über diese Puffer, um den Datendurchsatz auf den seriellen Schnittstellen zu erhöhen.

# Einstellungen

- STATUS
- ALLGEMEIN
- GPIO
- SERIELL**

### UART Einstellungen

UART Baudrate:

### Allgemeine SPI Einstellungen (SPI Slave: Änderungen erst nach Neustart)

Taktmodus:

- SPI Mode 0
- SPI Mode 1
- SPI Mode 2
- SPI Mode 3

### SPI Master Einstellungen

Taktfrequenz:

Abtastung des Eingangs:

- In der Mitte
- Am Ende

### I2C Master Einstellungen (SCL = SPI\_CLK, SDA = SPI\_MI)

Taktfrequenz:

## SPI

Für SPI ist insbesondere der Taktmodus wichtig. Die Einstellung gilt gleichermassen für Master und Slave. Er bestimmt die Polarität des Taktsignals sowie die Übernahmeflanke wie folgt:

Modus	Ruhezustand des Taktsignals	Übernahmeflanke
Modus 0	0	Steigend
Modus 1	0	Fallend
Modus 2	1	Fallend
Modus 3	1	Steigend



Für die erfolgreiche Übertragung von Daten sollten die Modi bei Master und Slave gleich sein!

Änderungen dieser Einstellung beim SPI Slave sind erst nach Neustart wirksam.



Im SPI Slave Modus ist es wichtig, dass der Master das eingestellte Ruhepotential für die Taktleitung zu Beginn auch anlegt, da sonst der Netzer das SPI Modul nicht aktivieren kann!

From:  
<https://mobacon.de/dokuwiki/> - **MoBaCon**

Permanent link:  
<https://mobacon.de/dokuwiki/doku.php?id=de:netzer:serialserver&rev=1324366432>

Last update: **2025/06/11 20:43**

